

Kurzanleitung tus-recke-ah.de

Webseitenaufruf

Bei der Anwahl der Seite solltet ihr die die korrekte Adresse nutzen:

<https://www.tus-recke-ah.de>

Beim Aufruf seht Ihr folgende Menüpunkte (teilweise abhängig davon, ob ihr eingeloggt seid):

- Startseite
 - Hier werden einige Informationen zur Abteilung zusammengetragen
- Aktueller Spielplan
 - Hier stehen die aktuellen Spiele aufgeführt. Nach dem erfolgreichen Login könnt ihr euch hier an- oder abmelden
- Vergangene Spiele
 - Hier stehen die vergangenen Spiele aufgeführt
- Mitglieder-Login
 - Hier könnt ihr euch einloggen oder ein neues Passwort setzen
 - Nur sichtbar, falls ihr nicht angemeldet seid, ansonsten ist oben in der Seite ein „Logout-Button“ sichtbar
- Mein Profil (Nur sichtbar, falls ihr angemeldet seid)
- Spieldaten erfassen (Nur sichtbar, falls ihr angemeldet seid)

Erstmalige Anmeldung oder Passwort vergessen

Bei der erstmaligen Anmeldung habt ihr noch kein Passwort. Daher müsst ihr euch zunächst eines setzen. Dieselben Schritte funktionieren aber auch, falls ihr euer Passwort vergessen habt. Führt folgende Schritte durch:

1. Das Menü „Mitglieder-Login“ durch Anklicken aufrufen
2. Auf „Passwort vergessen oder erstmalige Anmeldung?“ klicken
3. Auf der folgenden Seite eure E-Mail-Adresse – diejenige, mit der Ihr euch bei den Alten Herren registriert habt – eintragen
4. Auf „Code anfordern“ klicken
5. Es wird ein 6-stelliger Code an eure E-Mail-Adresse geschickt, mit dem ihr euch einmalig, statt mit einem Passwort anmelden könnt
6. Wieder das Menü „Mitglieder-Login“ durch Anklicken aufrufen
7. Die Felder „E-Mail-Adresse“ und „Passwort“ mit eurer E-Mail-Adresse und dem 6-stelligen Code ausfüllen und auf „Login“ klicken.
8. Ihr werdet auf eine Seite weitergeleitet, auf der ihr direkt ein neues Passwort setzen müsst. Dieses Passwort bitte zweimal eintragen
9. Auf „Neues Passwort speichern“ klicken.
10. Das Passwort wird gespeichert und ihr seid direkt eingeloggt. Beim nächsten Anmelden könnt ihr euer neu gesetztes Passwort benutzen

Zum Einloggen benötigt ihr eine E-Mail-Adresse, die im System hinterlegt sein muss. Falls ihr noch keine hinterlegt oder eine neue habt, schickt vor der erstmaligen Anmeldung eine Nachricht an Jens Langelage. Nachdem ihr euch erstmalig angemeldet habt, könnt ihr eure E-Mail-Adresse selbst ändern.

Einloggen

1. Das Menü „Mitglieder-Login“ durch Anklicken aufrufen
2. Die Felder „E-Mail-Adresse“ und „Passwort“ mit euren Zugangsdaten ausfüllen und auf „Login“ klicken.

Für Spiele an-/abmelden

Um sich für ein Spiel an- oder abzumelden führt man folgende Schritte durch:

1. Sicherstellen, dass man eingeloggt ist, ansonsten einloggen
2. Das Menü „Aktueller Spielplan“ durch Anklicken aufrufen
3. Bei den Spielen entweder den Haken bei „Angemeldet“ („Daumen hoch“) oder „Abgemeldet“ („Daumen runter“) setzen und fertig

Spiele, die in weniger als 7 Tagen stattfinden, sind zur An-/Abmeldung gesperrt, da dann der Spielleiter beginnt die Aufstellung zu erstellen. Für Spiele einer anderen Altersklasse ist man zunächst vom System automatisch abgemeldet, man kann sich aber trotzdem manuell anmelden, z. B. als 51-jähriger für ein 32/40er-Spiel. Die Entscheidung ob man dann aufgestellt wird, trifft der jeweilige Spielleiter.

Eigene Daten ändern

Unter „Mein Profil“ könnt ihr einige Daten von euch einsehen und auch ändern. Dazu

1. Auf „Daten ändern“ klicken
2. Daten entsprechend ändern.
 - a. Achtung: Wenn ihr die E-Mail ändert, dann ist dadurch eure Anmelde-E-Mail-Adresse natürlich eine andere.
3. Auf „Daten speichern“ klicken

Spieldaten erfassen

Hier können die Daten zu einem Spiel erfasst werden: Wer tatsächlich gespielt hat, wie das Endergebnis lautete, wer von den Reckern wie viele Tore geschossen hat und ob es gegnerische Eigentore gab. Es können Daten zu Spielen der letzten 14 Tage von allen Mitgliedern erfasst werden, wobei ein Berechtigungssystem verhindert, dass einmal vom Trikotdienst bzw. Trikotwart erfasste Daten nicht mehr geändert werden dürfen.

Dazu:

1. Auf „Spieldaten erfassen“ klicken
2. Das zu erfassende Spiel aus dem Drop-Down-Menü auswählen
3. Ergebnis eintragen
4. Aufstellung ggf. korrigieren, d.h. kurzfristig abgemeldete Spieler durch Entfernen des Hakens rausnehmen und ggf. spontan hinzugekommene Spieler aus der Auswahlliste hinzufügen
5. Erzielte Tore eintragen
6. Ggf. Anzahl der Eigentore des Gegners eintragen
7. Auf „Ergebnis und Aufstellung speichern“ klicken

Probleme?

Meldet euch bei technischen Problemen am besten per E-Mail (jens.langelage@gmx.de) oder per WhatsApp- oder Signal-Messenger (0152 0457 0373) bei Jens Langelage. Wenn es geht, lest aber bitte erst diese Anleitung 😊